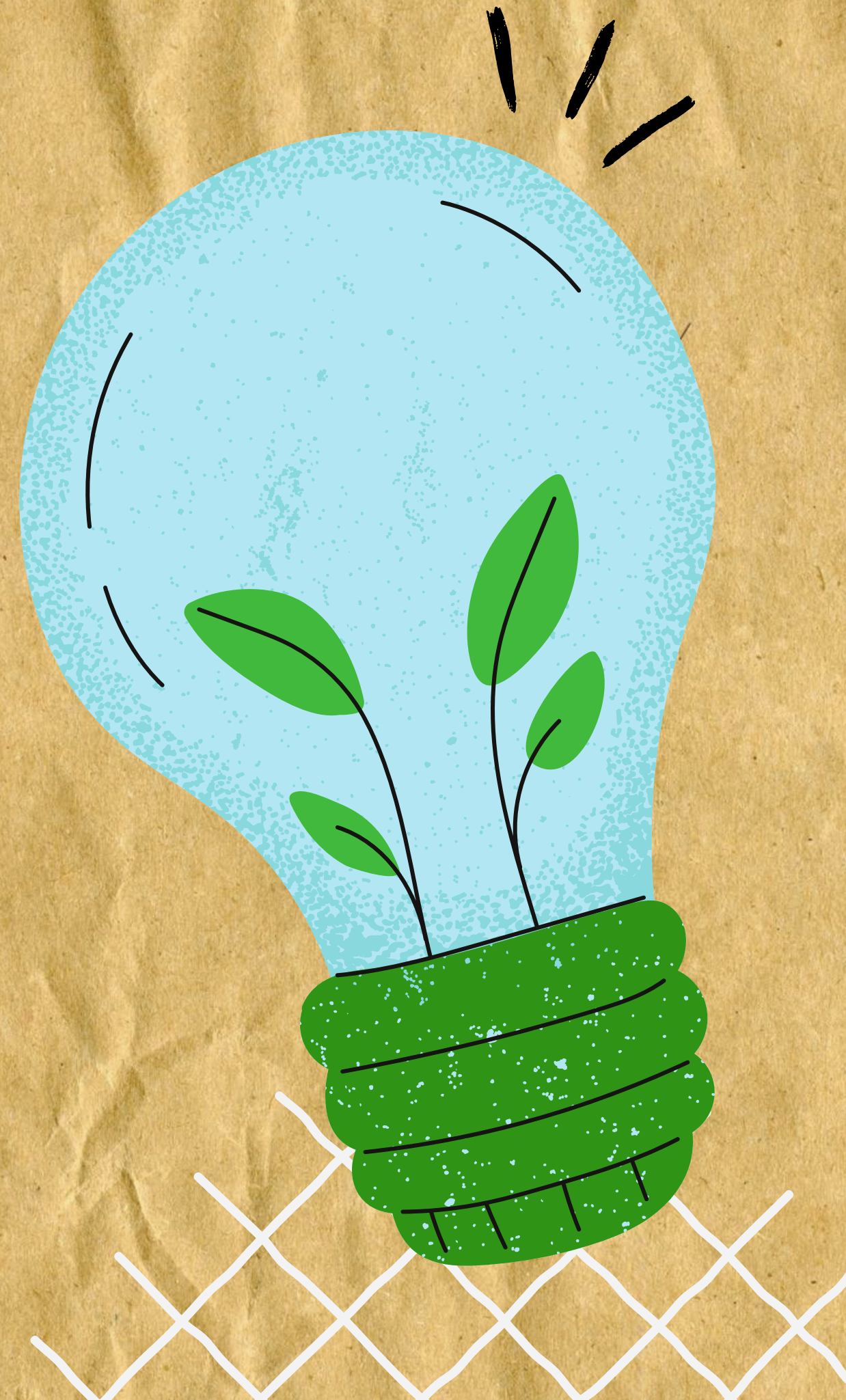


**GYMKANA
RHUAM**

Presented by Olivia Wilson

OBJETIVOS

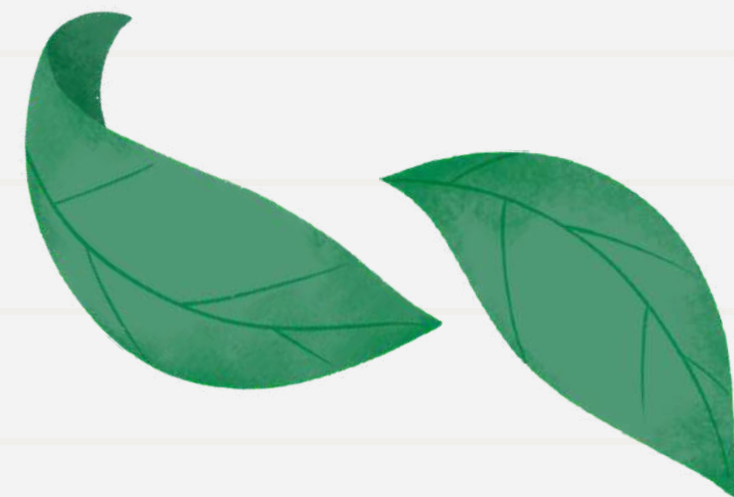
El objetivo principal de la Gymkana es crear una conexión entre los docentes de los diferentes centros. Y en un segundo plano, que l@s alumn@s aprendan conocimientos agroecológicos.



MAPA DE LA GYMKANA

6 ESTACIONES:

1. Twister.
2. Corto.
3. Dominó.
4. Relevos.
5. Semillado.
6. Refranes.



Reglas JUEGO

Domino

El objetivo del juego es colocar todas tus fichas en la mesa antes que el resto de compañeros/as. En lugar de números utilizaremos hortalizas.

Modalidad de juego Modo fácil:

Emparejar cada hortaliza con su pareja. También puedes utilizar comodines que valen para todas las hortalizas, éstos son: lechuga, pimiento y melón (son hortalizas que se pueden asociar con la mayoría de los cultivos).

Modalidad de juego Modo difícil:

Se juega como la modalidad anterior pero podrás utilizar la tabla de asociaciones (cultivos que se llevan bien).

ESTACIÓN 1

Asociaciones de hortalizas con ayuda de la tabla:



Reglas JUEGO

Twister

Gira la ruleta y di en voz alta la hortaliza y el movimiento.

Los jugadores deben mover esa parte del cuerpo y ponerla en el círculo donde se encuentra esa hortaliza, tan rápido como puedan.

Si apoyas una rodilla, culo o un codo en el tapete, o si te caes, ¡estás ELIMINADO! ¡El último jugador que quede en pie es el ganador!

ESTACIÓN 3

Mostrar el corto que hicimos con los mayores para el Humus Film Fest 2023 y así animarles a participar el año que viene.

ESTACIÓN 2



Reglas JUEGO

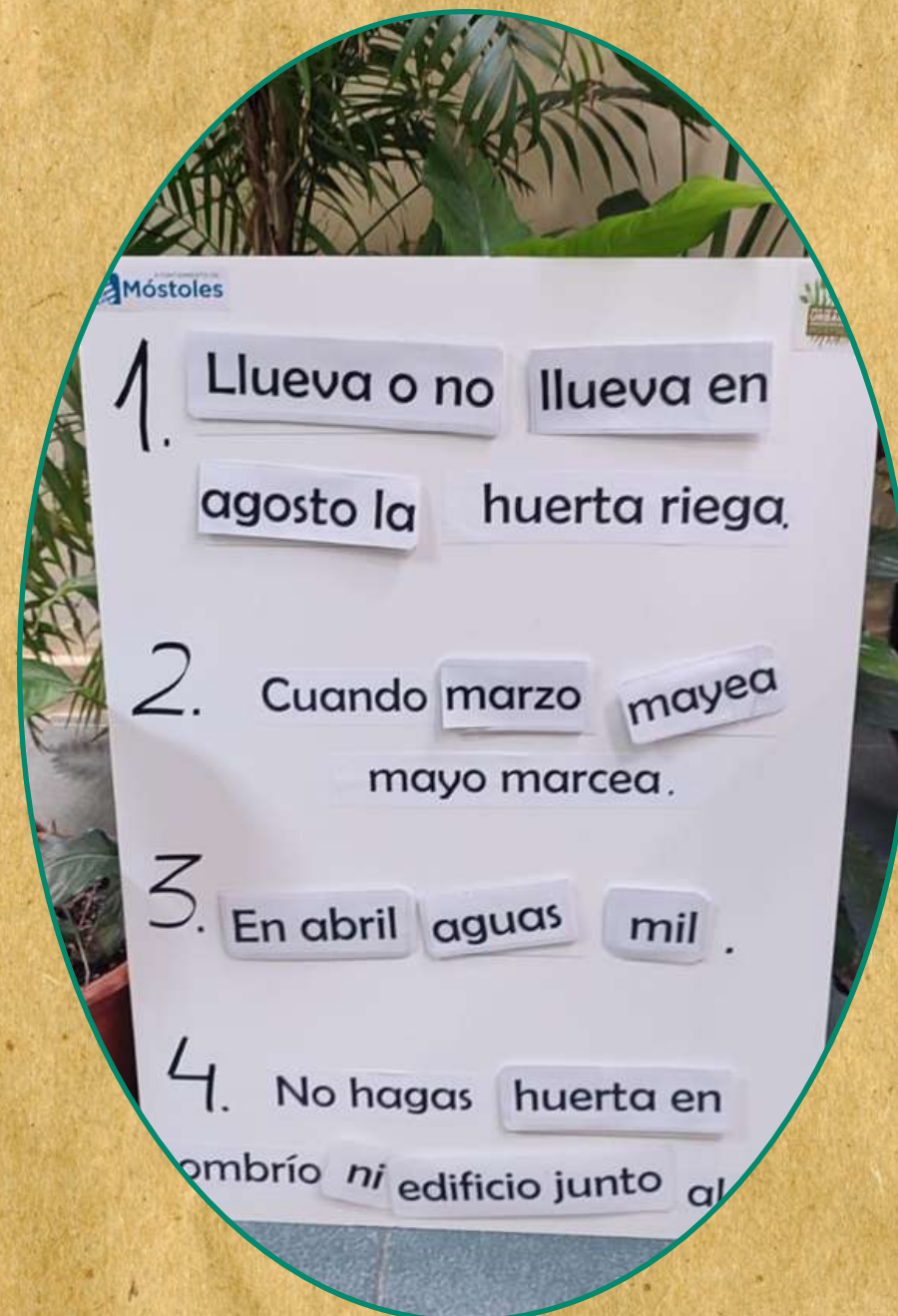
Refranes

Completa el refrán que te ha tocado.

Debes buscar el trozo que te falta y pegarlo en el tablón.

Un compañero/a puede ir leyendo los refranes que están pegados en el tablón y el resto buscar donde iría el trozo que les ha tocado.

ESTACIÓN 6



Thank you!

